

# Kappridningen ett sällskaps-spel. : 2a uppl.

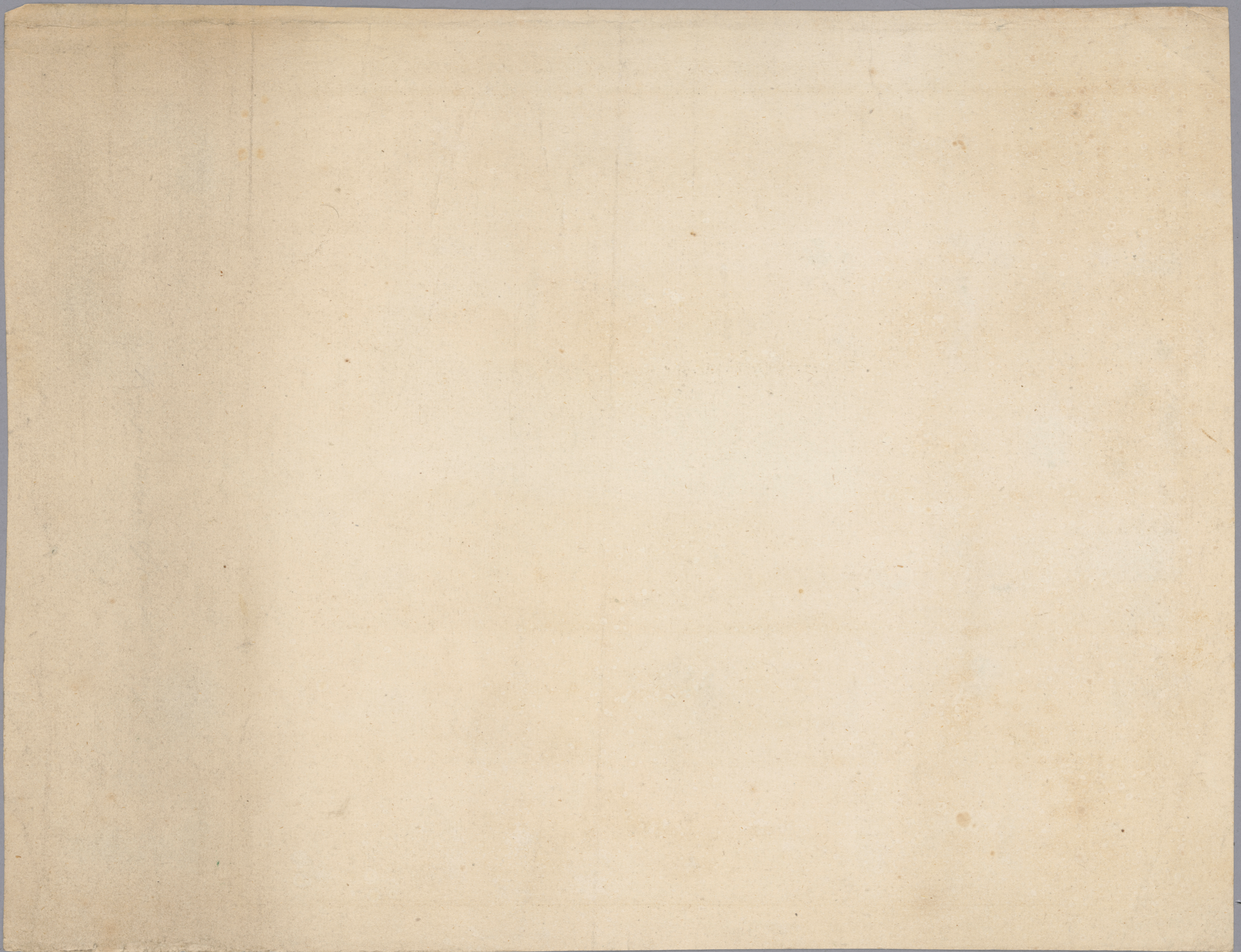
*Vardagstryck 1700-1829: 39 C a Br.*



National Library  
of Sweden

Kappridningen, ett Sällskaps-Spel.





# Rappridningen,

ett

## Sällsaps-Spel.

---



Andra Upplagan.

---

SEDERHJÖLD, 1822.  
Tryckt hos Direct. Henrik A. Nordström.

*[Faint, illegible text, likely bleed-through from the reverse side of the page]*

Detta  
inghana  
corjia &  
anna m  
fram tid  
eller fle  
i detta  
tanna  
2  
huusj  
na c  
Till.

---

## Spel-reglor.

Detta spel föreställer en ridt till Kappridningsbanan. På ett i 37 fält indeladt kopsparstic åro en mängd föremål af tecknade, som kunna möta den ridande innan han hinner fram till banan, och tillskynda honom vinst eller förlust. På samma sätt förhåller det sig i detta spel, i hwilket så många som helst kunna deltaga.

Det spelas med twenne tärningar, och hwarje medspelare insätter i den gemensamma cassen tolf spelmarker, runstycken eller dylikt. Genom lottkastning afgöres hwilken skall

börja spelet, och hvar och en väljer sig en mark, att dermed utmärka det fält han träfsat. Man erhåller, enligt bifogade tabell, antingen ett premium utur cåsan, eller betalar man till densamma bestånda böter, allt efter som kastet fört en, eller man eljest blifwit förflyttad på ett fördelaktigt eller ofördelaktigt fält. Om på samma fält tvåanne spelare inträffa, måste den derpå fört stående lemna sin plats och intaga det fält den andra före kastet innehade, hvarwid den utslagne erhåller den belöning eller betalar de böter, som åtfölja hans nya plats. Spelet är slutadt, så snart någon genom sitt kast hinner till eller öfver Rappridningsbanan. Sålunda winner t. ex. den, som står på 30 och kastar 7 ögon eller derutöfver.

Spelet kan, om man så i förhand öfverenskommit, spelas på det sätt, att man

endast går ut på ett kast, som jemnt inträffar på 37; men i händelse det förer längre, tillä widare qwarstannar på sin förra plats; eller också så, att om kastet är högre, man måste bërja ett nytt omhwarf, hwarwid de sgon, som föra en öfwer 37, komma i ny beräkning, så att t. ex. den, som står på 30 och kastar 11, flyttar på 4:de fältet. Härigenom hånder dock lätt, att spelet kan komma att draga nog långt ut på tiden.

---

## Fältens Indelning.

	Erhåller	Betalar
1. Ett Stall . . . .	—	12
2. En Håst . . . .	—	—
3. — Håst med en bredwid stående Jockey . . . .	—	—
4. — Ryttare till håst . . . .	—	—
5. — Bonde med sin håst, måste tillbaka till N:o 1	—	3
6. — Ryttare, som tappar hatten . . . .	—	2
7. — Bro . . . .	—	3
8. — gammal Riddares handhåst . . . .	9	—
9. — Liggare . . . .	—	1
10. — Kärta . . . .	—	3
11. Ett Wårdehus . . . .	—	4
12. En Park, återflyttar till N:o 4 . . . .	—	3

	Erbåller	Betalat
13. Ett Berg . . . .	6	—
14. En Fårja . . . .	—	2
15. — Bondgård . . . .	8	—
16. — Kyrka . . . .	—	2
17. — Gåstgifwaregård . . . .	—	6
18. Lyktan . . . .	12	—
19. En Slått . . . .	5	—
20. — Skog . . . .	—	—
21. Ett Jågare-bostålle. Den som här betalat, ger intet om han sebermera kommer på N:o 23 . . . .	—	6
22. En backig Wåg . . . .	—	—
23. — Idsware. Här ger man intet, om man förut betalt på N:o 21 . . . .	—	12
24. — jemn Wåg . . . .	—	—
25. — ddb Håst. Flyttar tillbaka på N:o 19 . . . .	—	—
26. En Sjd. Härifrån kommer man endast med quatuor all . . . .	—	—

	Erhåller	Betalar
27. En Stad . . . . .	3	—
28. — Åsnedrifware. Måste tillbaka till No 4 . . . . .	—	4
29. — Wågwisare . . . . .	—	—
30. — Herdinna . . . . .	8	—
31. — Hofslagare. Fdr hä- stens skoning betalar man	—	3
32. — Wäck . . . . .	—	—
33. — Herrgård . . . . .	12	—
34. — Åker. Swilken, som rider öfwer den, pliktar	—	3
35. — ung Flicka . . . . .	4	—
36. — Ryttare, som faller af Hästen, är ifrån spelet, men återfår sin insats	12	—
37. — Kappridning. Den som först hinner hit, erhåller hela casan . . . . .	—	—